Dandy es un juego de Arcadia que transcurre en las más reales mazmorras que hayas podido contemplar en toda tu vida. Solo o con un amigo valiente, podrás herir, golpear y esquivar a los espectros, necromáticos y demás habitantes de las mazmorras que se crucen en tu camino. Ellos intentarán mermar tu salud para que ésta llegue a cero.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cassette para Commodore 64

— Pulsa «SHIFT» y «RUN/STOP» al mismo tiempo y pulsa «PLAY» en tu cassette.

Diskette para Commodore 64

— Escribe LOAD «*», 8, 1 y pulsa RETURN.

Cassette para Spectrum 48 K

— Escribe LOAD «» y después pulsa ENTER.

Cassette para Amstrad

— Cassette en la configuración standard del ordenador (por ejemplo, CPC-464): pulsa «CTRL» y la tecla ENTER de menor tamaño al mismo tiempo.
— Unidad de discos en la configuración standard del ordenador (por ejemplo, CPC-6128): escribe |TAPE y pulsa después RETURN. Pulse al mismo tiempo la tecla «CTRL» y la tecla ENTER de menor tamaño.

Diskette para Amstrad

— Cassette en la configuración standard del ordenador (por ejemplo, CPC-464): escribe |DISC y pulsa «RETURN». A continuación escribe RUN«DISC y pulsa «RETURN».
— Unidad de discos en la configuración standard del ordenador (por ejemplo, CPC-6128): escribe RUN«DISC y pulsa «RETURN».

Todos los programas se ejecutarán automáticamente una vez concluida la carga.

Si tienes dificultades de carga, por favor, mira en el capítulo de carga y grabación del manual del usuario de tu ordenador.

Asesinatos, golpes y pillaje es lo que encontrarás en tu viaje hacia el fondo y la oscuridad de las almas de los hombres. Sólo deberás coger el tesoro y aniquilar a todas las criaturas que andan tras de ti por los caminos del Infierno.

Conserva tu energía con los tentempiés que encontrarás, para así preservar tu vida. Si así lo haces y además recoges todo el tesoro, conseguirás la solución de cada grupo de mazmorras. Cuando consigas las tres soluciones, resolverás el enigma.

— Opciones para uno o dos jugadores.
— Selecciona la mazmorra; jugarás en la que te plazca.
— Recoge tesoros para mantener tu energía.
— Sinclair Interface 2, Kempston o teclado.

CONTROLES DEL TECLADO

Primer Jugador

Q — Arriba.
A — Abajo.
Z — Izquierda.
X — Derecha.
C — Fuego.
Espacio — Hechizo (1 jugador).
F — Hechizo (2 Jugadores).
R — Recoger tesoro.

Segundo Jugador

P — Arriba.
L — Abajo.
N — Izquierda.
M — Derecha.
B — Fueqo.
G — Hechizo.

Los hechizos desorientan, paralizan o matan.